Dokumentacja do projektu z HTML’a i CSS’a

Wykonał: Piotr Madej, Nr.Albumu: 127765.

Tytuł: Snake.

1. Problem dla projektu strony internetowej dla prostej gry internetowej.  
   Celem projektu było utworzenie szablonu dla gry Snake. Do tego potrzebna będzie paleta kolorów, która reprezentuje styl Arcade’owy. Aby to wspomóc potrzebne jest odpowiednie dobranie czcionki i kształtu elementów. Sensownym podejściem byłoby podzielenie strony na kilka podstron dla różnych rzeczy takich jak: sama gra, kontakt, informacje o grze, używając do tego pasek menu z przyciskami, które mogłyby posiadać animacje. Podstrona dla gry powinna być między menu, gdzie jest wybór podstron, a dołem strony. Powinno być z odpowiednimi marginesami, aby układ strony był przejrzysty i wygodny. Na samym środku powinien być przycisk startu, który włącza nam grę. Na podstronie do kontaktu mądrym rozwiązaniem byłoby podzielenie strony na dwie części, z ogólnymi informacjami do kontaktu w różnych sprawach i z formularzem, który mógłby udostępniać dostęp do wysłania np. błędów związanych ze stroną. Podstrona informacyjna powinna być łatwa do czytania, z odpowiednim układem tekstu z obrazkami, sam tekst powinien zawierać podstawowe informacje czym jest gra typu Snake. Całość strony powinna być responsywna i zmieniać się w zależności od wielkości ekranu.
2. Propozycja rozwiązania problemu.  
   Aby uzyskać odpowiedni klimat gry Snake, zastosowałem paletę kolorów wytłumioną dla tła, ale jaskrawych dla ważnych elementów jak przyciski, czy ekran po zakończeniu gry. Użyłem czcionki Press Start 2P, ponieważ wygląda na 8-bitową czcionkę, która daje wrażenie, że mamy do czynienia z tematem gier. Stronę podzieliłem na trzy podstrony, dla gry, kontaktu i informacji o grze. Zastosowałem do tego menu, złożone z div’ów jako przyciski z układem grid. Mają one animacje, że kolor obramówki wypełnia przycisk zaczynając od lewej strony. Układ strony jest oparty na gridzie, aby elementy były na środku ekranu. Na samym dole jest wykorzystany div, który służy za stopkę. Na podstronie z grą jest użyty canvas, który służy do wygenerowania gry. Do podstrony z informacjami o grze wykorzystałem jasnego, szarego tła, aby łatwo dało się czytać zawarty tekst, który jest podzielony na dwie części: ogólny opis gry Snake i opis mojej implementacji gry. Zawarłem dwa obrazki z czego jeden jest gif’em. Do ułożenia ich użyłem własności float. Na samym dole zawarłem link do źródła, skąd pobrałem informacje o grze. Podstronę z kontaktem podzieliłem na dwie równe części, lewą i prawą z użyciem grid’a. Po lewej stronie są zawarte informacje o kontakcie, a po prawej formularz, który pozwala na wysłanie jakiegoś problemu związanego ze stroną. Elementy formularza mają obramowanie, a przycisk do wysłania ma tą samą animacje, co przyciski z menu, ale zrobioną innym sposobem, który znalazłem w trakcie robienia projektu. Do uzyskania zadowalającej responsywności wraz ze zmniejszaniem się ekranu układ menu zmienia się tak, aby przyciski znajdywały się jeden pod drugim. W podstronie z informacjami, w przypadku za małego ekranu wyłączam float, aby obrazki nie niszczyły czytelności tekstu. W przypadku podstrony kontaktowej, zmieniam display z grida na block, aby informacje kontaktowe były na górze, a formularz na dole, ponieważ na małych ekranach podział na lewo i prawo byłby nieczytelny i problematyczny.
3. Testowanie  
   -Podstrona „Home”  
   Wymiary dla PC:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Prostokąt

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Prostokąt, kwadrat

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, design

Opis wygenerowany automatycznie  
Strona układa się przejrzyście i jest poukładana, główna zawartość jest na środku, gdy elementy jak stopka i menu są na samej górze.

Wymiary dla urządzeń mobilnych:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Prostokąt, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Prostokąt, kwadrat

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Prostokąt, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Marka

Opis wygenerowany automatycznie  
  
Układ strony dla urządzeń mobilnych jest dobrze wyśrodkowany, a dla wystarczająco małych ekranów, menu zwija się i przyciski są jedne pod drugim.

-Podstrona „About”:

Wymiary dla PC:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Strona internetowa

Opis wygenerowany automatycznie

Tekst układa się przejrzyście, a obrazki nie przeszkadzają w czytaniu.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, gazeta

Opis wygenerowany automatycznie

Dla mniejszego ekranu, który nie jest jeszcze urządzeniem mobilnym, tekst obwija obrazek, aby był widoczny podczas czytania i jednocześnie nie nachodził na tekst.

Wymiary dla urządzeń mobilnych:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Prostokąt, design

Opis wygenerowany automatycznie

Float zostaje usunięty, co powoduje, że tekst już nie obwija obrazków, a one zostają wyświetlone nad tekstem.

-Podstrona „Contact”

Wymiary dla PC:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Strona internetowa

Opis wygenerowany automatycznie

Zgodnie z założeniem, strona jest podzielona na dwie części, z informacjami o kontakcie i z formularzem, który ma walidacje i nie pozwala wpisywać np. cyfer w imie i nazwisko.

Wymiary dla urządzenia mobilnego:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Prostokąt, design

Opis wygenerowany automatycznie

Dla urządzeń mobilnych, nie ma już podziału na lewą i prawą stronę, zamiast tego informacje kontaktowe są wyświetlane nad formularzem.

Wszystkie testy zostały przeprowadzone na przeglądarce Mozilla Firefox.

4.Źródła

<https://www.w3schools.com/>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS>

<https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>